

Voici quelques règles de jeux écrites par les CE2 de notre classe :

Nom du jeu : A la conquête de l'espace

Nombre de joueurs : 4

Lieu : Petite cour

Matériel :

- 1 bande rouge
- 3 fusées vortex
- 3 cerceaux
« planètes »

Bleu= la terre

Rouge= Mars

Jaune = la lune

-3 plots pour
accrocher les
planètes



Installation :



But du jeu : Faire atterrir sa fusée sur une planète

Lancer les 3 fusées sur les planètes pour gagner.

Règles du jeu/ Consignes :

1. Chaque joueur dispose de 3 fusées. Il se place derrière la languette de départ.

2. A tour de rôle, chaque joueur lance les 3 fusées en essayant de lancer une fusée dans chaque cerceau « planète » de couleur.

3. Chaque joueur dispose de 2 tours.

Ce qui est autorisé :

- Avoir 2 tours pour lancer

Ce qui est défendu :

- lancer 2 fusées en même temps

Le gagnant est le premier joueur qui a réussi à aller sur les 3 planètes.